

ЧЁРНАЯ РЕЧКА'41

КОМПОНЕНТНАЯ МОДЕЛЬ
ВНУТРЕННЕЙ СРЕДЫ

ДВОРЬИ LEGENDA



Концепция двора

Концепция благоустройства двора продолжает художественное осмысление образа «скалы» и отсылает к геологическому прошлому.

Территория двора тематически разделяется на «геологические эры», что добавляет ещё и образовательную функцию двору.

Палеонтологические отпечатки можно будет встретить на дорожках, проездах и при входе в парадные.

От функционального к функционально- компонентному проектированию

Новый шаг в развитии дворов от LEGENDA предусматривает внедрение компонентов, точно отвечающих потребностям аудитории и укрепляющих концепцию двора как неотъемлемой части дома.





Принципы внутренней среды

В основе проектирования дворов LEGENDA – авторская модель внутренней среды на базе компонентов, объединенных в 4 группы: мультисценарность, геймификацию, органику и безопасность.

Благодаря такой модели удаётся обеспечить многообразие решений и вариативность сценариев пользования, которые будут востребованы всеми членами современной семьи.

Принципы внутренней среды

1

ГЕЙМИФИКАЦИЯ

ОРГАНОМИКА

3

МУЛЬТИСЦЕНАРНОСТЬ

БЕЗОПАСНОСТЬ

ДВОР
LEGENDA

1
ВЫСОКИЙ ИГРОВОЙ ПОТЕНЦИАЛ
ВОЗМОЖНОСТИ ДЛЯ РАЗВИТИЯ
ЭЛЕМЕНТ ДОПУСТИМОГО РИСКА

ГЕЙМИФИКАЦИЯ

ОРГАНОМИКА

2
БОГАТОЕ ОЗЕЛЕНЕНИЕ
ЕСТЕСТВЕННОЕ ЗОНИРОВАНИЕ
ОСНОВЫ БИОДИЗАЙНА

ДВОР
LEGENDA

3
РАЗЛИЧНЫЕ МОДЕЛИ ЖИЗНИ
ЭСТЕТИКА КРУГЛЫЙ ГОД
СЦЕНАРИИ СВЕТОВОГО ОСВЕЩЕНИЯ

МУЛЬТИСЦЕНАРНОСТЬ

БЕЗОПАСНОСТЬ

4
ОТСУТСТВИЕ МАШИН
ПОЛНАЯ ПРИВАТНОСТЬ
ПСИХОЛОГИЧЕСКИЙ КОМФОРТ

Компоненты двора

Компоненты двора

двора

TERRATAKTIL
KINETIGY
ИМПУЛЬС РАЗВИТИЯ
ЛЕГКОЕ ПРИЗЕМЛЕНИЕ

ГЕЙМИФИКАЦИЯ

ОРГАНОМИКА

TOTAL GREEN
ЛАНДШАФТНЫЙ БАЛАНС
ФЛОРИКУЛЬТУРА

ДВОР
LEGENDA

ТОЧКИ СВЕТА
COLOR DYNAMIC

МУЛЬТИСЦЕНАРНОСТЬ

БЕЗОПАСНОСТЬ

3 КОНТУРА
БЕЗОПАСНОСТИ

**«ВАЖНО ПОЗАБОТИТЬСЯ О
ПРАВИЛЬНОМ РАЗВИТИИ
РЕБЕНКА, ОКРУЖАЯ ЕГО ТЕМ,
ЧТО СПОСОБСТВУЕТ ЕГО
ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНОМУ
РАЗВИТИЮ»**

Инсайт



TerraTaktil

Тактильные инструменты для развития малышей

Для самых маленьких у нас предусмотрен целый комплекс оборудования и элементов двора, направленных на развитие интеллекта и мелкой моторики малыша.

Различные приспособления, позволяющие взаимодействовать с водой и песком, а также счеты, часы, звонки и таблички, тренирующие координацию рук и глаз.



**«КОГДА РЕБЕНОК ЗАНЯТ
АКТИВНЫМИ ИГРАМИ, ОН
ПРИХОДИТ ДОМОЙ УСТАВШИМ
И ЛЕГЧЕ ЗАСЫПАЕТ, ОСТАВЛЯЯ
РОДИТЕЛЯМ БОЛЬШЕ
ВРЕМЕНИ ДЛЯ СВОИХ ДЕЛ»**

Инсайт

Kinetigy

Игровые сценарии в движении

Интерактив и нестатичные элементы на детских площадках генерируют живые игровые сценарии, позволяющие ребенку развиваться более органично.

Удобно сочетая элементы оборудования между собой, мы даем возможность ребенку выплеснуть огромные запасы энергии с пользой для его здоровья.



**«РАЗУМНЫЙ РИСК ПРИ
АКТИВНЫХ ИГРАХ ВО ДВОРЕ
ПОЛЕЗЕН ДЛЯ РАЗВИТИЯ
СМЕЛОСТИ И РЕШИТЕЛЬНОСТИ
РЕБЕНКА»**

Инсайт



Легкое приземление

Амортизации при падении

Во время активных детских игры неизбежны падения, приводящие к травмам и ушибам. В наших дворах падать не страшно!

Мы используем естественные сыпучие покрытия в зонах детских игр и активного отдыха. Такие материалы обладают пластичностью и большей мягкостью, защищая от травм при падении.



**«РЕБЕНОК РАЗВИВАЕТСЯ
ЛУЧШЕ, КОГДА ОКРУЖЕНИЕ
СООТВЕТСТВУЕТ ЗАПРОСАМ
ЕГО ВОЗРАСТНОЙ ГРУППЫ»**

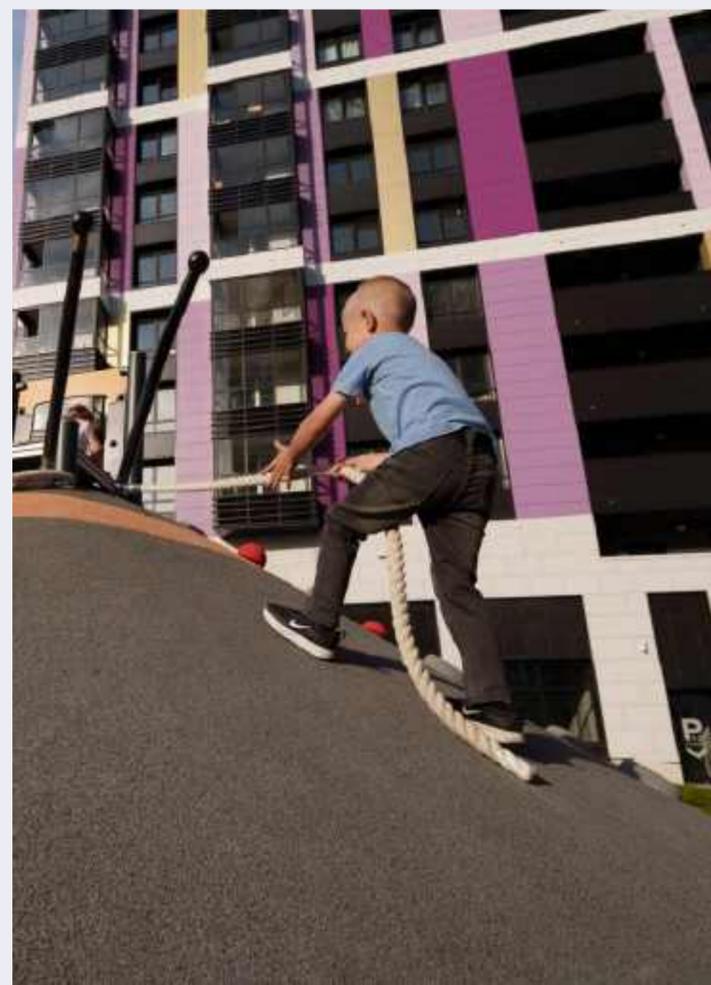
Инсайт

Импульс развития

Игровое оборудование для гармоничного роста

Максимально интересного пребывания детей во дворе мы добиваемся за счет соответствия игрового оборудования возрасту и уровню подготовки ребенка.

В отличие от «универсального» подхода к детским площадкам большинства девелоперов, мы на этапе проектирования привлекаем специалистов по детскому развитию, тем самым придавая импульс роста и развития каждого ребенка.



«МНЕ НРАВИТСЯ, КОГДА В ГОРОДСКОЙ СРЕДЕ МОЖНО ПОЛУЧИТЬ ОЩУЩЕНИЕ ЗАГОРОДНОГО ОТДЫХА, ПРОГУЛЯТЬСЯ СРЕДИ АКТИВНОЙ ЗЕЛЕНИ И ДАЖЕ ПОМЕДИТИРОВАТЬ»

Инсайт



Total Green

Оздоровливающий растительный «душ»

В урбанистической среде ощутить силу природы – редкая привилегия. Высокая концентрация растительности, многообразие зеленых насаждений и гармония природных форм в наших дворах позволяют погрузиться в атмосферу эмоциональной перезагрузки, не выезжая за город, достаточно просто выйти из дома.



**«ОЩУЩЕНИЕ ЦЕЛЬНОСТИ И
ГАРМОНИИ ВСЕХ ЭЛЕМЕНТОВ,
ОТСУТСТВИЕ БАРЬЕРОВ
В ОКРУЖАЮЩЕМ
ПРОСТРАНСТВЕ ПОЗВОЛЯЕТ
И САМОМУ НАСТРОИТЬСЯ
НА ГАРМОНИЧНЫЙ ЛАД»**

Инсайт

Ландшафтный баланс

Органичные взаимосвязи пространства

Дворы LEGENDA обладают минимальными искусственными барьерами и рамками. Переходы от дорожек к зоне озеленения, от одного вида покрытия к другому выполнены максимально органично.

Натуральные оттенки, «мягкие» переходы и естественное зонирование создают впечатление единого пространства, в котором человек психологически не скован «целевым делением».

Площадки для детей не ограничены жёсткой тематикой, оставляя простор для фантазии, а территории взрослых дают альтернативу в пользовании.

ДВОРЫ LEGENDA



**«ПРЕБЫВАНИЕ В «ЗЕЛЕННЫХ»
ЗОНАХ МОЖЕТ НЕ ТОЛЬКО
ПРИНОСИТЬ ЭСТЕТИЧЕСКОЕ
УДОВОЛЬСТВИЕ,
НО И РАЗВИВАТЬ
ОСВЕДОМЛЕННОСТЬ О
ФЛОРИСТИКЕ И БИОДИЗАЙНЕ»**

Инсайт



Флорикультура

Знакомство с флористикой и биодизайном

Поддерживать интерес к естественной среде и приобщить жителей к культуре садоводства – наша сопутствующая цель.

Помимо типичных для нашей полосы дуба, рябины и ели, мы обогащаем внутреннюю среду уссурийской грушей, японской сакурой, рододендронами, спиреями и многими другими видами растений, сопровождая каждое табличкой с короткой информацией.



**«СОВРЕМЕННЫЕ СВЕТОВЫЕ
РЕШЕНИЯ, УЧИТЫВАЮЩИЕ
ВРЕМЯ СУТОК И ОКРУЖЕНИЕ,
ДАРЯТ ОЩУЩЕНИЕ ЭСТЕТИКИ,
КОМФОРТА И БЕЗОПАСНОСТИ»**

Инсайт

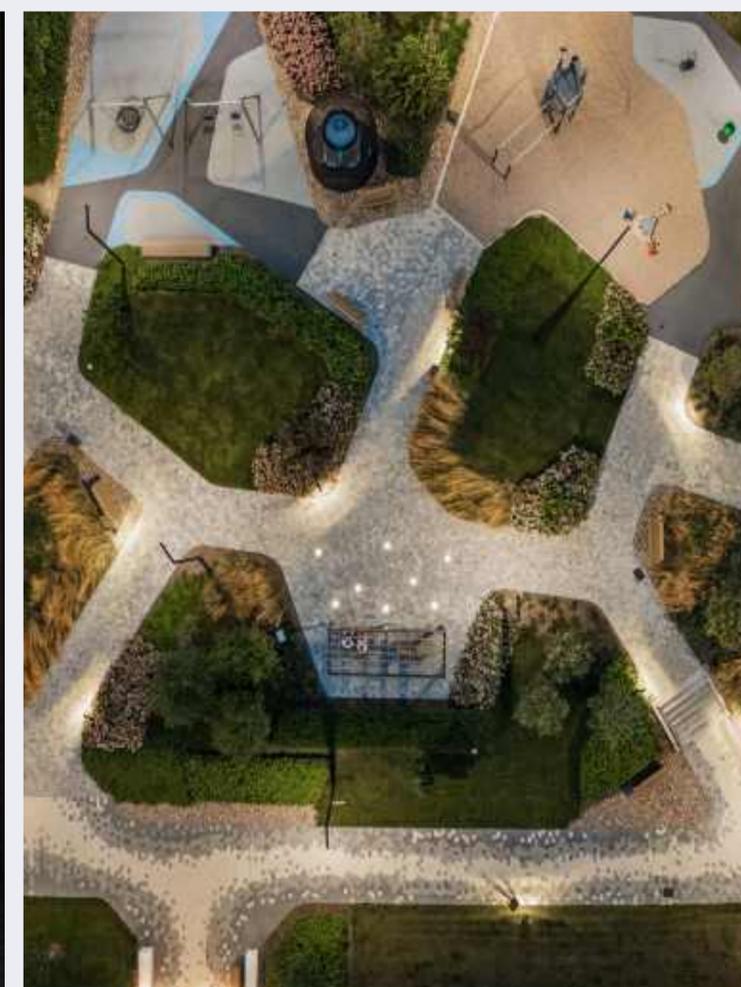
Точки света

Баланс освещения во времени и пространстве

Освещение двора строго подчинено суточным фазам. Вечерний свет подчеркивает самое главное во дворе, расставляя акценты, ночной создает уютную атмосферу современного жилого пространства.

Кроме того, в силу конструктивных, геометрических и геопозиционных особенностей каждый двор обладает неравномерным солнечным освещением, поэтому зоны, обладающие заведомо большим естественным светом, отдаются в пользование самым маленьким жителям, а более затененные остаются взрослым.

ДВОРЫ LEGENDA



**«МНЕ ХОЧЕТСЯ, ЧТОБЫ ВНЕ
ЗАВИСИМОСТИ ОТ СЕЗОНА
МЕНЯ ОКРУЖАЛА
ЕСТЕСТВЕННАЯ И КРАСИВАЯ
СРЕДА, КОТОРАЯ РАДУЕТ ГЛАЗ»**

Инсайт



Color Dynamic

Неускользающая красота круглый год

Смену сезонов в наших дворах не пропустить, изменение растительного колорита контрастно преобразует панораму двора и станет заметно каждому жителю.

Мы добиваемся круглогодичного разнообразия в озеленении, используя «принцип постоянного развития»: взаимодополнение растений, последовательное цветение, особенности роста.



3 контура безопасности

Полная приватность во дворе

1 ПЕРИМЕТР ТЕРРИТОРИИ И ДВОР

Безопасность дома обеспечивается тремя контурами, первым уровнем которых является закрытая и охраняемая территория двора.

Детские площадки и площадки для отдыха взрослых отнесены вглубь двора – на удалении от входа. Вход в проекты один – это делает логистику перемещения по территории понятной и безопасной.

2 ДОМ И МЕСТА ОБЩЕГО ПОЛЬЗОВАНИЯ

3 КВАРТИРЫ



1

Геймификация



TerraTaktil

Тактильные инструменты для развития малышей



Kinetigy

Игровые сценарии в движении



Импульс развития

Игровые элементы для гармоничного роста



Легкое приземление

Амортизации при падении

2

Органомика



Total Green

Оздоровливающий растительный «душ»



Ландшафтный баланс

Органичные взаимосвязи пространства



Флорикультура

Знакомство с флористикой и биодизайном

3

Мультисценарность



Color Dynamic

Неускользающая красота круглый год



Точки света

Баланс освещения во времени и пространстве

4

Безопасность



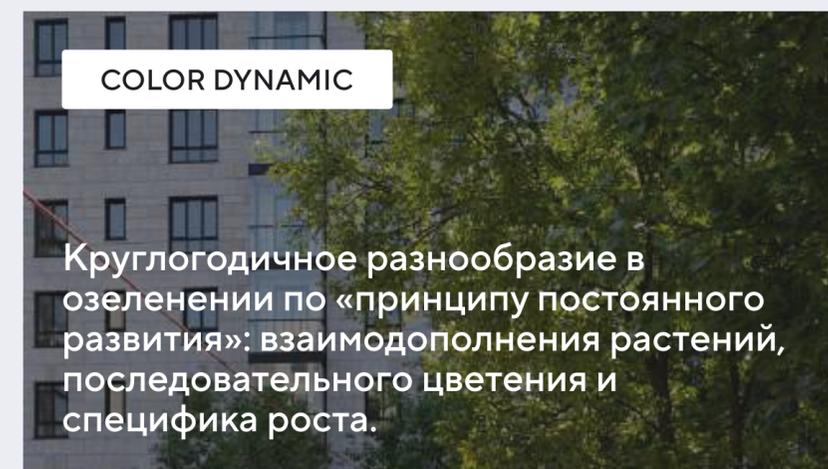
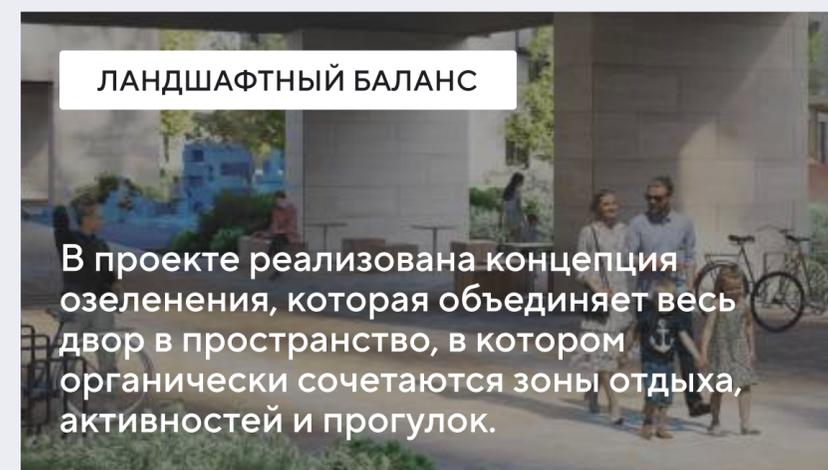
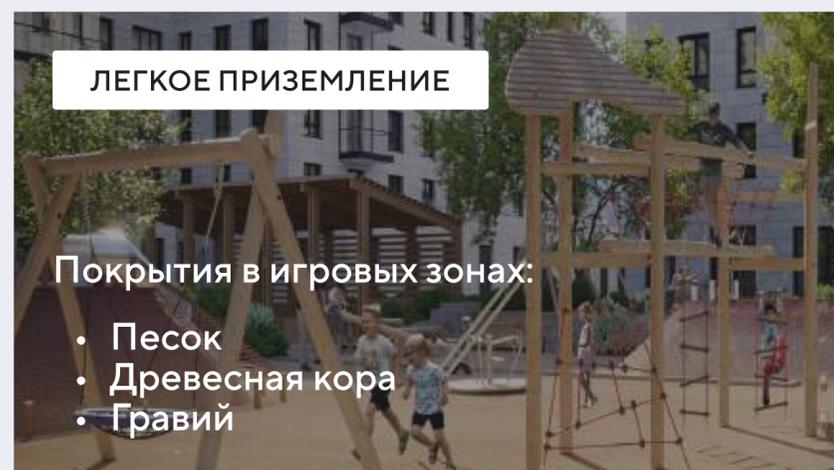
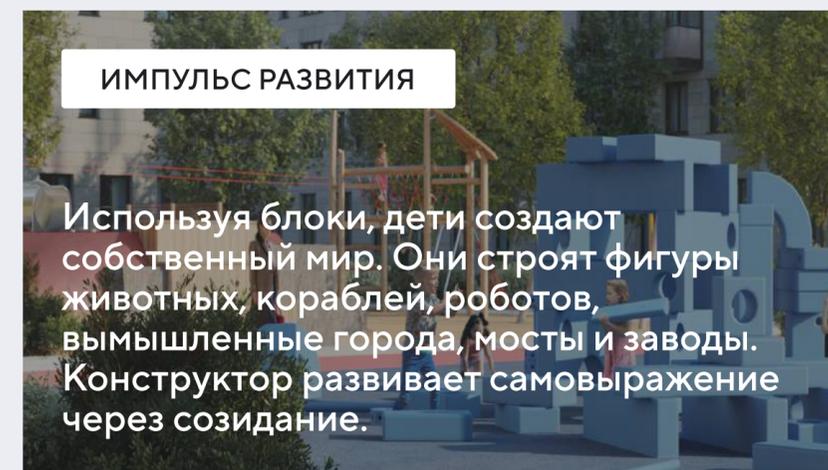
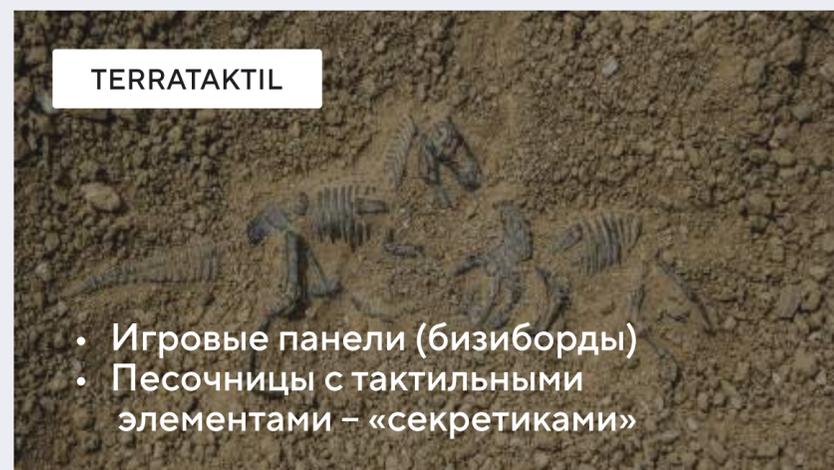
3 контура безопасности

Полная приватность во дворе

Составляющие компонентной среды двора

Компонентная модель двора

ЧЁРНАЯ РЕЧКА'41



Компонентная модель двора

ЧЕРНАЯ РЕЧКА'41

ИГРОВАЯ ПЛОЩАДКА ДЛЯ ДЕТЕЙ
РАННЕГО ВОЗРАСТА (0-3 ГОДА)

ИГРОВАЯ ПЛОЩАДКА ДЛЯ
ДЕТЕЙ ДОШКОЛЬНОГО
И МЛАДШЕГО ШКОЛЬНОГО
ВОЗРАСТА

ИГРОВАЯ ПЛОЩАДКА ДЛЯ
ДЕТЕЙ ПОДРОСТКОВОГО
ВОЗРАСТА

ЗОНА ОТДЫХА
ВЗРОСЛЫХ

ЗОНА ДЛЯ ЗАНЯТИЙ
СПОРТОМ

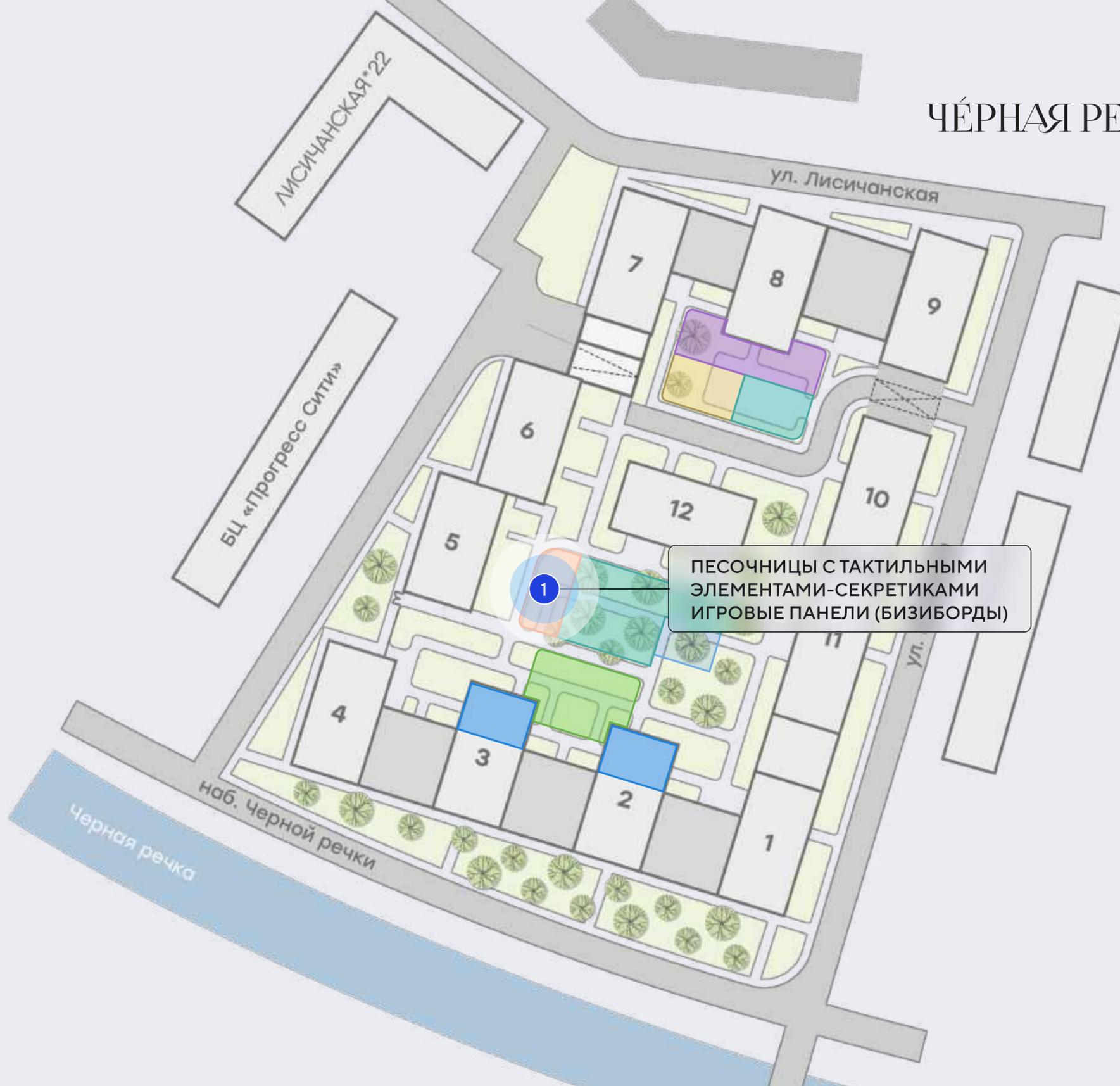
АМФИТЕАТР





Компонентная модель двора

- 1 TerraTaktil
- 2 Kinetigy
- 3 Импульс развития
- 4 Легкое приземление
- 5 Total Green
- 6 Ландшафтный баланс
- 7 Флорикультура
- 8 Точки света
- 9 Color Dynamic



ИГРОВАЯ ПЛОЩАДКА ДЛЯ ДЕТЕЙ РАННЕГО ВОЗРАСТА (0-3 ГОДА)

ИГРОВАЯ ПЛОЩАДКА ДЛЯ ДЕТЕЙ ПОДРОСТКОВОГО ВОЗРАСТА

ИГРОВАЯ ПЛОЩАДКА ДЛЯ ДЕТЕЙ ДОШКОЛЬНОГО И МЛАДШЕГО ШКОЛЬНОГО ВОЗРАСТА

ЗОНА ОТДЫХА ВЗРОСЛЫХ

ЗОНА ДЛЯ ЗАНЯТИЙ СПОРТОМ

АМФИТЕАТР



Компонентная модель двора

- 1 TerraTaktil
- 2 Kinetigy
- 3 Импульс развития
- 4 Легкое приземление
- 5 Total Green
- 6 Ландшафтный баланс
- 7 Флорикультура
- 8 Точки света
- 9 Color Dynamic



ЗОНА ЗАНЯТИЙ СПОРТОМ

КАНАТНАЯ ДОРОГА
ГОРИЗОНТАЛЬНЫЕ КАЧЕЛИ
ВЕРЕВКА АЛЬПИНИСТА
ГОРКА-ТРУБА
ЗАЦЕПЫ ДЛЯ СКАЛОЛАЗАНИЯ
БАТУТЫ

ИГРОВАЯ ПЛОЩАДКА ДЛЯ ДЕТЕЙ
РАННЕГО ВОЗРАСТА (0-3 ГОДА)

ИГРОВАЯ ПЛОЩАДКА ДЛЯ ДЕТЕЙ
ПОДРОСТКОВОГО ВОЗРАСТА

ИГРОВАЯ ПЛОЩАДКА ДЛЯ ДЕТЕЙ ДОШКОЛЬНОГО
И МЛАДШЕГО ШКОЛЬНОГО ВОЗРАСТА

ЗОНА
ОТДЫХА ВЗРОСЛЫХ

ЗОНА ДЛЯ ЗАНЯТИЙ
СПОРТОМ

АМФИТЕАТР



Компонентная модель двора

- 1 TerraTaktil
- 2 Kinetigy
- 3 Импульс развития
- 4 Легкое приземление
- 5 Total Green
- 6 Ландшафтный баланс
- 7 Флорикультура
- 8 Точки света
- 9 Color Dynamic



ИГРОВАЯ ПЛОЩАДКА ДЛЯ ДЕТЕЙ
РАННЕГО ВОЗРАСТА (0-3 ГОДА)

ИГРОВАЯ ПЛОЩАДКА ДЛЯ ДЕТЕЙ
ПОДРОСТКОВОГО ВОЗРАСТА

ИГРОВАЯ ПЛОЩАДКА ДЛЯ ДЕТЕЙ ДОШКОЛЬНОГО
И МЛАДШЕГО ШКОЛЬНОГО ВОЗРАСТА

ЗОНА
ОТДЫХА ВЗРОСЛЫХ

ЗОНА ДЛЯ ЗАНЯТИЙ
СПОРТОМ

АМФИТЕАТР



ЧЕРНАЯ РЕЧКА'41

Компонентная модель двора

- 1 TerraTaktil
- 2 Kinetigy
- 3 Импульс развития
- 4 **Легкое приземление**
- 5 Total Green
- 6 Ландшафтный баланс
- 7 Флорикультура
- 8 Точки света
- 9 Color Dynamic



ИГРОВАЯ ПЛОЩАДКА ДЛЯ ДЕТЕЙ
РАННЕГО ВОЗРАСТА (0-3 ГОДА)

ИГРОВАЯ ПЛОЩАДКА ДЛЯ ДЕТЕЙ
ПОДРОСТКОВОГО ВОЗРАСТА

ИГРОВАЯ ПЛОЩАДКА ДЛЯ ДЕТЕЙ ДОШКОЛЬНОГО
И МЛАДШЕГО ШКОЛЬНОГО ВОЗРАСТА

ЗОНА
ОТДЫХА ВЗРОСЛЫХ

ЗОНА ДЛЯ ЗАНЯТИЙ
СПОРТОМ

АМФИТЕАТР



Компонентная модель двора

- 1 TerraTaktil
- 2 Kinetigy
- 3 Импульс развития
- 4 Легкое приземление
- 5 Total Green
- 6 Ландшафтный баланс
- 7 Флорикультура
- 8 Точки света
- 9 Color Dynamic



ИГРОВАЯ ПЛОЩАДКА ДЛЯ ДЕТЕЙ РАННЕГО ВОЗРАСТА (0-3 ГОДА)

ИГРОВАЯ ПЛОЩАДКА ДЛЯ ДЕТЕЙ ПОДРОСТКОВОГО ВОЗРАСТА

ИГРОВАЯ ПЛОЩАДКА ДЛЯ ДЕТЕЙ ДОШКОЛЬНОГО И МЛАДШЕГО ШКОЛЬНОГО ВОЗРАСТА

ЗОНА ОТДЫХА ВЗРОСЛЫХ

ЗОНА ДЛЯ ЗАНЯТИЙ СПОРТОМ

АМФИТЕАТР

TOTAL GREEN

KINETIGY

KINETIGY

KINETIGY

ЛЕГКОЕ ПРИЗЕМЛЕНИЕ

ЛЕГКОЕ ПРИЗЕМЛЕНИЕ

ФЛОРИКУЛЬТУРА



ИМПУЛЬС РАЗВИТИЯ

ЛАНДШАФТНЫЙ БАЛАНС

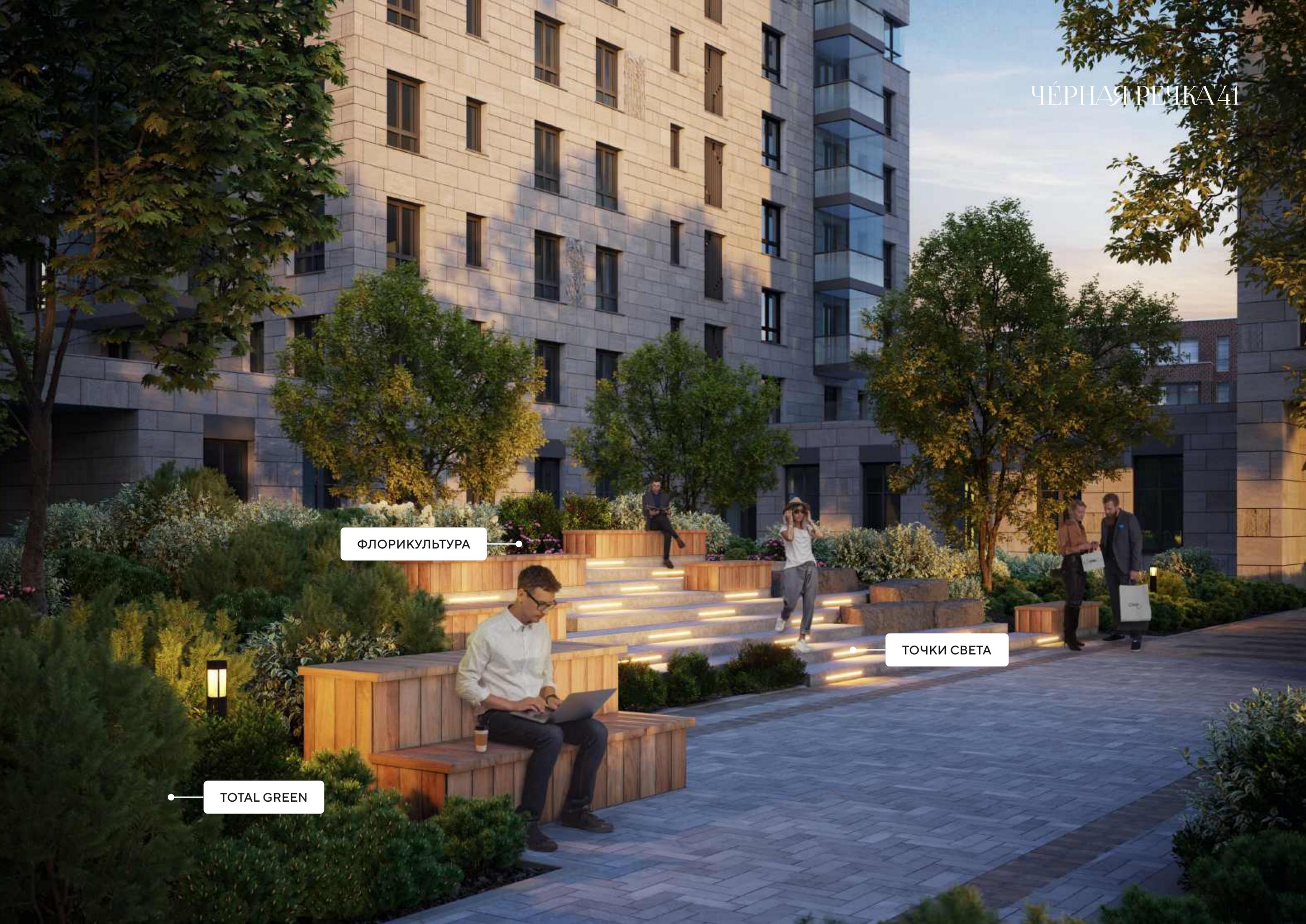
ФЛОРИКУЛЬТУРА



ФЛОРИКУЛЬТУРА

ТОЧКИ СВЕТА

TOTAL GREEN



LEGENDA